Lucas Simões Silva

UI/UX Designer · Web Design & Front-end

● Disponível para oportunidades

São Paulo, SP
+55 (11) 99354-3144
lc.simoes@outlook.com
linkedin.com/in/lcsimoes
lucas-simoes.pages.dev

RESUMO

Designer de UI/UX em formação pela FIAP (conclusão em dez/2026), com base técnica em front-end pelo curso técnico do IFSP. Desenho fluxos, wireframes e protótipos no Figma, sempre considerando a viabilidade técnica, o que facilita o diálogo com desenvolvedores e o handoff.

Na Jotec Empresarial, transformei problemas relatados por usuários em melhorias de navegação. Busco uma oportunidade em UX/UI para mapear jornadas, investigar dores e projetar experiências simples, acessíveis e consistentes.

COMPETÊNCIAS

UX	Mapeamento de jornada, benchmarking, arquitetura da informação, fluxos de usuário, noções de pesquisa com usuários e testes de usabilidade.
UI	Wireframes, protótipos de alta fidelidade, design responsivo, hierarquia visual, componentes e design system, noções de acessibilidade (WCAG).
Ferramentas	Figma, FigJam, Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign e After Effects, Pacote Office.
Front-end	HTML5, CSS3, JavaScript, React Native, Tailwind CSS, Git/GitHub.
Idiomas	Inglês avançado · espanhol básico.

EXPERIÊNCIA

Estagiário de Desenvolvimento Web · Jotec Empresarial

fev — jul 2024

- Analisei problemas de interface relatados por usuários de uma plataforma corporativa e implementei correções que simplificaram a navegação.
- Participei da refatoração da plataforma como ponte entre os requisitos de UX/UI e a engenharia, avaliando a viabilidade técnica das propostas de interface.
- Mantive a consistência visual dos componentes front-end (HTML, CSS e JavaScript) e otimizei a performance das telas.

PROJETOS

Simoola · Scooto

Challenge FIAP · UX/UI

- Responsável pelo UX/UI da plataforma de recrutamento e validação de habilidades por simulações com IA, onde o excesso de informação fazia candidatos se perderem e desistirem.
- Reorganizei a arquitetura em duas jornadas (candidato e recrutador) e desenhei o sistema de selos de competências, que engaja o candidato e vira filtro para o recrutador. Cerca de 20 telas, em modo claro e escuro.

Creditas

Challenge FIAP 2025 · UX/UI

- Responsável pelo UX/UI no redesign do app de empréstimos para reduzir a inadimplência: navegação mais clara e novas formas de pagamento (Pix e cartão além do boleto).
- Concebi a mecânica de gamificação: pagar em dia gera pontos, níveis e benefícios, e o recurso “Recupere Sua Sequência” permite restaurar o histórico após um atraso. Projeto em equipe.

Synthetica · revista digital personalizada

Projeto FIAP · UX/UI

- Produto completo, web e mobile: ficha de assinatura em 4 etapas que alimenta a curadoria por IA, capa e sumário personalizados, leitura, conta e painel da redação, incluindo estados de erro e vazios.

Maré · gestão de tempo para estudantes

Projeto próprio · UX/UI

- App que prevê os picos de carga do semestre a partir do calendário da faculdade e redistribui o trabalho em blocos antes da sobrecarga, com um modo de crise para os dias de pico e proteção de hábitos como sono e lazer.

FORMAÇÃO E CURSOS

Web Design · FIAP

fev 2025 — dez 2026

Graduação, em andamento

Técnico em Informática integrado ao Ensino Médio · IFSP

fev 2021 — dez 2024

Campus São Paulo

CURSOS

User Experience (UX) e Design Gráfico · FIAP
A partir do zero: HTML e CSS para projetos web · Alura — 2024
Lógica de Programação · SENAI — 2021